EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS IV MI SALAFIYAH 1 KAUMAN KOTA PEKALONGAN

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Oleh:

DHEANDRA TSABITHA YLSAN NIM. 2320141

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
K.H. ABDURRAHMAN WAHID PEKALONGAN
2024

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS IV MI SALAFIYAH 1 KAUMAN KOTA PEKALONGAN

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Oleh:

DHEANDRA TSABITHA YLSAN NIM. 2320141

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
K.H. ABDURRAHMAN WAHID PEKALONGAN
2024

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama

: Dheandra Tsabitha Ylsan

MIM

: 2320141

Fakultas

: Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Judul Skripsi : EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS **KOTA** MI SALAFIYAH 1 KAUMAN

PEKALONGAN

Menyatakan bahwa skripsi ini merupakan hasil karya penelitian sendiri, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah peneliti sebutkan sumbernya. Apablia skripsi ini terbukti merupakan hasil duplikasi atau plagiasi, maka peneliti bersedia menerima sanksi akademik dan dicabut gelarnya.

Pekalongan, 03 Juni 2024

Yang menyatakan

DHEANDRA TSABITHA YLSAN NIM. 2320141

Dicky Anggriawan Nugroho, M. Kom

Perum Puri Aida Blok A No. 15, Tanjungsari

Kec. Kajen, Kab. Pekalongan

NOTA PEMBIMBING

Lamp.: 4 (lima) eksemplar Hal: Naskah Skripsi

Sdr. Dheandra Tsabitha Ylsan

Kepada:

Yth. Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN K.H.

Abdurrahman Wahid c/q. Ketua Prodi PGMI

di-

Pekalongan

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah saya meneliti dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka bersamaini saya kirimkan naskah Skripsi Saudara:

Nama

: DHEANDRA TSABITHA YLSAN

NIM

: 2320141

Prodi

: PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH

(PGMD

Judul

: EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA

FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS IV MI SALAFIYAH 1 KAUMAN

KOTA PEKALONGAN

Dengan ini mohon agar skripsi saudara tersebut segera dimunaqosahkan.

Demikian nota pembimbing ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya. Atas perhatiannya, saya sampaikan terimakasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wh

Pekalongan, 05 Juni 2024

Pembim ing,

Dicky Angriawan Nugroho, M. Kom

N/P.199303062022031001



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI K.H. ABDURRAHMAN WAHID PEKALONGAN FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

Jl. Pahlawan Km 5 Rowolaku kajen Kabupaten Pekalongan Website: ftik uingusdur ac.id | Email: ftik@uingusdur.ac.id

PENGESAHAN

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN K.H. Aburrahman Wahid Pekalongan mengesahkan Skripsi saudara/i:

Nama

DHEANDRA TSABITHA YLSAN

NIM

2320141

Judul

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MEDIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR **PADA MATA** PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS MI SALAFIYAH KAUMAN **KOTA** 1

PEKALONGAN

Telah diujikan pada hari Selasa, tanggal 25 Juni 2024 dan dinyatakan LULUS serta diterima sebagai bagian syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) dalam Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan.

Dewan Penguji

Penguji I

NIP. 19870928 201903 1 003

Penguji II

ilik Riandita, M.Phil.

NIP. 19850916 202012 2 009

Pekalongan, 3 Juli 2024

Disahkan oleh

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan,

Sugeng Sholehuddin, M.Ag

NIP. 19730112 200003 1 001

PEDOMAN TRANSLITERASI

Pedoman transliterasi yang digunakan dalam penulisan buku ini adalah hasil Putusan Bersama Menteri Agama Republik Indonesia No. 158 tahun 1987 dan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 0543b/U/1987. Transliterasi tersebut digunakan untuk menulis kata-kata Arab yang dipandang belum diserap ke dalam bahasa Indonesia. Kata-kata Arab yang sudah diserap ke dalam bahasa Indonesia sebagaimana terlihat dalam Kamus Linguistik atau Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). Secara garis besar pedoman transliterasi itu adalah sebagai berikut:

1. Konsonan

Fonem-fonem konsonan bahasa Arab yang dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan huruf. Dalam transliterasi ini sebagian dilambangkan dengan huruf, sebagian dilambangkan dengan tanda, dan sebagian lagi dilambangkan dengan huruf dan tanda sekaligus.

Di bawah <mark>ini d</mark>aftar <mark>huruf Arab</mark> dan transliterasi dengan huruf latin.

Huruf Arab	Nam a	Huruf La <mark>tin</mark>	Keterangan
1	Alif	t <mark>ida</mark> k	tidak dilambangkan
		dila <mark>mbang</mark> k	
		an	
ب	Ba	В	Be
ت	Ta	T	Te
ث	Sa	Š	es (dengan titik di
			atas)
ج	Jim	J	Je
۲	На	ķ	ha (dengan titik di
			bawah)
Ċ	Kha	Kh	ka danha
7	Dal	D	De

ذ	Zal	Z	zet (dengan titik di
			atas
ر	Ra	R	Er
ز	Zai	Z	Zet
س	Sin	S	Es
m	Syin	Sy	es dan ye
ص	Sad	Ş	es (dengan titik di
			bawah)
ض	Dad	d	de (dengan titik di
			bawah)
ط	Ta	ţ	te (dengan titik di
,.			bawah)
ظ	Za	Ż	zet (dengan titik di
			bawah)
غ	'ai <mark>n</mark>	,	k <mark>oma</mark> terbalik (di atas)
غ	Ghai	G	Ge
	n		
ف	Fa	F	Ef
ق	Qaf	Q	Qi
ك	Kaf	K	Ka
J	Lam	L	El
م	Mim	M	Em
ن	Nun	N	En
و	Wau	W	We
٥	На	Н	На
۶	Ham	•	Apostrof
	zah		
ي	Ya	Y	Ye

1) Vokal

Vokal Tunggal	Vokal rangkap	Vokal Panjan g
i = a		$\tilde{l} = \bar{a}$
) = i	ai = أي	ī = إي
$\mathfrak{l}=\mathbf{u}$	au = أو	ū = أو

2) Ta Marbutah

Ta marbutah hidup dilambangkan dengan /t/ Contoh:

مرأة جميلة ditulis mar'atun jamīlah
Ta marbutah mati dilambangkan /h/
Contoh:

ditulis *fātimah*

3) Syaddad (tasydid, geminasi)

Tanda geminasi dilambangkan dengan huruf yang sama dengan huruf yang diberi *tanda syaddad tersebut*.

Contoh:

ربنا ditulis rabbanā

ditulis al-barr البر

4) Kata sandang (artikel)

Kata sandang yan<mark>g diik</mark>uti oleh "huruf syamsiyah" ditrasnsliterasikansesuai dengan bunyinya, yaitu bunyi /I/ diganti dengan huruf yang sama dengan huruf yang langsung mengikuti kata sandang itu.

Contoh:

الشمس	ditulis	asy-syamsu
الرجل	ditulis	ar-rojulu
السيدة	ditulis	as-sayyidinah

Kata sandang yang diikuti oleh "huruf qomariyah" ditransliterasikan dengan bunyinya, yaitu bunyi /I/ diikuti terpisah dari kata yang mengikuti dan dihubungkan dengan tanda sempang.

Contoh:

القمر	ditulis	al-qamar
البديع	ditulis	al-badi'
الجلا ل	ditulis	al-jalāl

5) Huruf Hamzah

Hamzah yang berada di awal kata tidak ditransliterasikan. Akan tetapi, jika hamzah tersebut berada di tengah kata atau di akhir kata, hurus hamzah itu ditransliterasikan dengan apostrof //.

Contoh: أمرت ditulis umirtu شيء ditulis syai'un

PERSEMBAHAN

Dengan menyebutkan nama Allah yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang sebagai wujud rasa syukurku, baktiku serta hormatku penulis persembahkan skripsi ini kepada:

- 1. Allah SWT. Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang.
- 2. Kedua orang tua, Bapak Ahsan dan Almh. Ibu Yuliawati yang telah bersedia membesarkan penulis sehingga penulis mampu menuliskan skripsi ini berkat dukungan serta doa dari mereka skripsi ini mampu diselesaikan dengan baik. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat-Nya kepada beliau.
- 3. Dosen pembimbing, Bapak Dicky Anggriawan, M. Kom. yang telah membimbing penulis dalam penyusunan skripsi ini.
- 4. Bapak dan Ibu guru MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan dan murid-murid kelas 4, yang telah membantu penulis pada saat proses penelitian.
- 5. Rekan-rekan seperjuangan prodi PGMI angkatan 2020, yang telah bersama-sama mewujudkan cita-cita di kampus tercinta.
- 6. Almamater tercinta, Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI), Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan.

MOTTO

فِيْهِ عِلْمًا سَهَّلَ اللهُ بِهِ طَرِيْقًا إِلَى الْجَنَّةِ مَنْ سَلَكَ طَرِيْقًا يَلْتَمِسُ

"Barang siapa yang menempuh suatu jalan untuk menuntut ilmu, maka Allah SWT akan memudahkan baginya jalan menuju surga," (HR Muslim).



ABSTRAK

Ylsan, Dheandra Tsabitha. 2024. Efektivitas Penggunaan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV MI Salafiyah I Kauman Kota Pekalongan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. FTIK UIN K.H. Abdurrahman Wahid Pekalongan. Pembimbing Dicky Anggriawan Nugroho, M. Kom.

Kata Kunci : Efektivitas, Flipbook, Hasil Belajar

Saat ini, rendahnya hasil belajar siswa merupakan masalah yang cukup serius. Penggunaan media pembelajaran interaktif kurang. Dalam proses pembelajaran, media berfungsi sebagai sumber informasi. Pada kelas IV di MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan, hasil belajar tergolong rendah. hal tersebut disebabkan oleh bahwa siswa guru banyak menggunakan metode ceramah daripada media pembelajaran interaktif.

Adapun rumusan masalah yaitu bagaimana penerapan media flipbook dan bagaimana keefektifan media pembelajaran flipbook pada mata pelajaran bahasa Indonesia siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan? Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penerapan media pembelajaran flipbook dan keefektifan media pembelajaran flipbook terhadap hasil belajar pada mata pelajaran bahasa Indonesia siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan.

Penelitian ini adalah jenis penelitian kuantitatif dengan Nonequivalent Pre-test - Post-test Control Group Design. Teknik purposive sampling digunakan untuk memilih kelompok sampel. Untuk mengumpulkan data, observasi, tes, dan dokumentasi digunakan. Uji normalitas, uji homogenitas, uji independent t-test, dan uji N-gain adalah teknik analisis data yang digunakan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa data pretest-posttest dari kelas kontrol dan eksperimen terdistribusi secara normal dan homogen. Hasil uji hipotesis menunjukkan bahwa sig. 0,048 <0.5. Ho ditolak, sedangkan Ha diterima. Hasil persentase kelas eksperimen adalah 61,43% dan termasuk dalam kategori cukup efektif, menurut analisis N-Gain. Dengan demikian, hasil belajar siswa bahasa Indonesia di kelas IV dapat dikatakan cukup efektif dengan menggunakan media *flipbook*.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul "Efektivitas Penggunaan Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan".

Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhamad SAW yang telah membawa risalah Islam sehingga dapat menjadi bekal hidup kita baik di dunia dan akhirat.

Suatu kebanggaan tersendiri jika suatu tugas dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Bagi penulis, penyusun skripsi merupakan tugas yang tidak ringan. Penulis sadar banyak hambatan dalam proses penyusunan skripsi ini. Akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan, tentunya karena banyak beberapa pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan ini. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada yang terhormat:

- 1) Bapak Prof. Dr. H. Zaenal Mustakim, M.Ag. Selaku Rektor Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan.
- 2) Bapak Prof. Dr. Moh. Sugeng Solehuddin, M.Ag. Selaku Dekan Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan.
- 3) Ibu Juwita Rini M.Pd. Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (PGMI) Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan
- 4) Ibu Dian Rif'iyati, M.S.I selaku dosen wali akademik yang selalu memberikan ilmu bermanfaat serta motivasi kehidupan.
- 5) Bapak Dicky Anggriawan Nugroho, M. Kom. selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktu, mencurahkan tenaga dan pikirannya dalam penyusunan skripsi ini sehingga dapat selesai dengan baik.
- 6) Segenap Dosen Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan yang telah memberikan berbagai macam ilmu serta motivasi selama belajar

- di Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan.
- 7) Almamaterku Universitas Islam Negeri K.H Abdurrahman Wahid Pekalongan, tempat menimba ilmu yang saya banggakan.
- 8) Teman terbaik penulis, Dwi Sulistianingsih, Elsa Soraya Firdaus, dan Annisa Dinda, yang telah senantiasa mendengarkan keluh kesah saya dalam pengerjaan skripsi ini serta memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi.
- 9) Teman-teman *virtual* penulis, Arini, Hira, Mia, Arindi, Meita, Oje, Iyam, Angel, Lii, Poah, Nana, Tata, April, Nina, dan Anna yang telah menemani dan memberikan semangat kepada penulis. Semoga kalian selalu diberikan kesehatan di manapun kalian berada.
- 10) Semua pihak yang turut adil dalam penyeselaian skripsi ini yang tidak dapat penulis sebut satu persatu.
- 11) Last but not least, I wanna thank me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for all doing this hard work. I wanna thank me for no days off. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for just being me at all times.

 Penulis menyadari, apa yang disajikan dalam skripsi ini bukanlah suatu penelitian yang sempurna. Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca. Aamiin

Pekalongan, 05 Juni 2024 Penulis

DAFTAR ISI

HALA	MAN JUDUL	i
SURA	F PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
NOTA	PEMBIMBING	ii
	ESAHAN	
PEDON	MAN TRANSLITERASI	v
PERSE	MBAHAN	ix
	0	
	2AK	
	PENGANTAR	
	AR ISI	
	AR TABEL	
	AR GAMBAR	
	AR LAMPIR <mark>AN</mark>	
	PENDAHUL <mark>UA</mark> N <mark></mark>	
1.1	Latar Belak <mark>ang Masalah</mark>	
1.2	Identifikasi Masalah	
1.3	Pembatasan Masalah	
1.4	Rumusan M <mark>asal</mark> ah	
1.5	Tujuan Pen <mark>elitia</mark> n	
1.6	Manfaat Penelitian	
1.7	Sistematika Penulisan	
	LANDASAN TEORI	
2.1	Deskripsi Teoritik	
	Tinjauan tentang Media Pembelajaran	
	.2 Tinjauan tentang Flipbook	
2.1	\mathcal{E}	
2.1	· · ·	
2.2	Penelitian yang Relevan	
2.3	Kerangka Berpikir	
2.4	Hipotesis	
	I METODE PENELITIAN	
3.1		
3.1.1	Jenis Penelitian	23

3.1.2 Pe	endekatan Penelitian	23
3.2 To	empat dan Waktu Penelitian	24
3.2.1	Tempat Penelitian	24
3.2.2	Waktu Pelaksanaan Penelitian	24
3.3 Po	opulasi dan Sampel	25
3.3.1	Populasi	25
3.3.2	Sampel	26
3.4 V	ariabel Penelitian	27
3.5 To	eknik dan Instrumen Pengumpulan Data	27
3.5.1	Teknik Pengumpulan Data	27
3.5.2	Instrumen Pengumpulan Data	29
3.6 To	eknik Analisis Data	31
3.6.1	Analisis statistik Deskriptif	
3.6.2	Analisis statistik Inferensial	31
BAB IV H	IASIL DAN P <mark>EMBAHASAN</mark>	34
4.1 H	asil Peneliti <mark>an</mark>	34
4.1.1	Gambaran Umum Tempat Penelitian	34
4.1.2	Perancangan Produk	38
4.1.3	Deskripsi Data	41
4.2 Pe	embahasan	54
1.	Penera <mark>pan m</mark> edia p <mark>embel</mark> ajaran <i>flipbook</i> terhadap hasil	
belajaı	r bahasa I <mark>ndon</mark> esia siswa kelas IV M <mark>I Sal</mark> afiyah Kauman	
Kota F	Pekalonga <mark>n</mark>	54
2.	Efektivitas penggun <mark>aan</mark> media pembelajaran <i>flipbook</i>	
terhad	ap hasil belajar siswa <mark>ke</mark> las <mark>I</mark> V MI Salafiyah 1 Kauman K	ota
Pekalo	ongan	55
BAB V PE	ENUTUP	57
5.1 Si	impulan	57
5.2 Sa	aran	57
DAFTAR	PUSTAKA	
LAMIRA	N	
DAFTAR	RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Waktu Pelaksanaan Penelitian	24
Tabel 3. 2 Jumlah Populasi Kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman	26
Tabel 3. 3 Rumus N-Gain	33
Tabel 3. 4 Kriteria Penentuan Tingkat Keefektifan	33
Tabel 4. 1 Data Guru dan Karyawan	35
Tabel 4. 2 Data Siswa	
Tabel 4. 3 Sarana dan Prasarana MI Salafiyah Kauman	37
Tabel 4. 4 Hasil Pretest-Posttest Kelas Eksperimen dan	42
Tabel 4. 5 Hasil Uji Validitas Pre-Test	
Tabel 4. 6 Hasil Uji Validitas Post-Test	44
Tabel 4. 7 Hasil Uji Validitas Ahli Instrumen	45
Tabel 4. 8 Hasil Uji Reliabilitas <i>Pre-Test</i>	46
Tabel 4. 9 Uji reliabilitas post-test	46
Tabel 4. 10 Hasil Belajar Pre-Test	
Tabel 4. 11 Hasil Belajar <i>Post-Test</i>	48
Tabel 4. 12 Uji Normalitas Hasil Belajar	49
Tabel 4. 13 Uji Homogenitas Hasil Belajar	50
Tabel 4. 14 Uji Independent Samples Test	51
Tabel 4. 15 Tabel Group Statistic	52
Tabel 4. 16 Hasil Uji <i>N-Gain Score</i> Persen	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	21
Gambar 4. 1 Tampilan <i>flipbook</i> halaman awa	39
Gambar 4. 2 Tampilan <i>flipbook</i> halaman ke-2 dan 3	
Gambar 4. 3 Tampilan <i>flipbook</i> halaman ke-4 dan 5	40
Gambar 4. 4 Tampilan <i>flipbook</i> halaman ke-6 dan 7	
Gambar 4. 5 Tampilan <i>flipbook</i> halaman ke-8 dan 9	
Gambar 4 6 Tampilan <i>flipbook</i> halaman ke-10 dan 11	



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Penelitian

Lampiran 2 Surat Keterangan Selesai Penelitian

Lampiran 3 Modul Ajar Kelas Eksperimen

Lampiran 4 Modul Ajar Kelas Kontrol

Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Instrumen Pretest dan Posttest

Lampiran 6 Validasi Ahli Modul Ajar

Lampiran 7 Validasi Ahli Media Pembelajaran

Lampiran 8 Hasil Output SPSS Uji Validitas Pretest

Lampiran 9 Lembar Output Uji Validitas Posttest

Lampiran 10 Lembar Ouput Uji Reliabilitas Pretest Dan Posttest

Lampiran 11 Output Uji Normalitas Dengan SPSS

Lampiran 12 Ouput Uji Homogenitas Dengan SPSS

Lampiran 13 Output Uji *Independent Samples T-Test* Dengan SPSS

Lampiran 14 Output N-Gain Persen Dengan SPSS

Lampiran 15 Hasil Belajar Pretest

Lampiran 16 Hasil Belajar *Posttest*

Lampiran 17 Dokumentasi Proses Pembelajaran

Lampiran 18 Daftar Riwayat Hidup

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan pada prinsipnya merupakan suatu upaya untuk membentuk dan mengembangkan potensi diri manusia melalui suatu proses yang spesifik guna menciptakan generasi yang berkualitas pada hal keilmuan, kepribadian, ataupun keagamaan. Pendidikan juga diartikan sebagai kegiatan yang pada dasarnya dilakukan oleh manusia untuk memenuhi kebutuhan hidup yang dilakukan sepanjang hayat manusia itu sendiri. Pendidikan memiliki fungsi tersendiri yang sebagaimana tertuang dalam Undang-undang Pasal 3 nomor 20 Tahun 2003 mengenai Sisdiknas. Dalam undang-undang tersebut. dijabarkan nasional bahwasannya pendidikan memiliki fungsi untuk kehidupan mencerdaskan bangsa dengan mengembangkan kemampuan dan membentuk watak dan peradaban bangsa yang bermartabat (Nasional, 2003). Namun, untuk mencapai tujuan tersebut, kerap kali kita menemui sebuah permasalahan yang menjadi penghambat dalam mencapai tujuan tersebut.

Permasalahan yang kerap kali ditemukan dalam proses pembelajaran yang terjadi saat ini yaitu kurangnya minat siswa pada saat proses belajar mengajar berlangsung sehingga menyebabkan hasil belajar yang jauh dari kata cukup. Selain itu, kurangnya pemanfaatan m<mark>edia p</mark>embelajaran yang akurat dan efektif oleh guru juga menjadi permasalahan yang cukup serius saat ini. Hal ini tidak searah dengan tujuan pendidikan nasional di Indonesia yaitu mengembangkan kemampuan siswa membentuk manusia yang cakap, mandiri, kreatif dan bertanggung jawab. Sebagai fasilitator, guru seharusnya mampu menentukan media pembelajaran yang tepat digunakan agar dapat menarik perhatian siswa dalam proses kegiatan belajar mengajar (Dian Andesta Bujuri, 2018). Pemilihan media pembelajaran yang menarik dan mampu melibatkan siswa pada saat proses kegiatan belajar mengajar memungkinkan peserta didik menjadi lebih semangat, aktif, dan cenderung memperhatikan penjelasan dari guru. Kemajuan teknologi saat ini merupakan salah satu alat yang dapat digunakan guna mengembangkan kemampuan peserta didik dalam membentuk karakter yang aktif dan kreatif.

Dengan terbentuknya karakter peserta didik yang aktif dan kreatif, maka proses pembelajaran akan terjadi sebuah peningkatan dalam segi hasil belajar. Memperoleh hasil belajar yang tinggi merupakan sebuah tantangan bagi guru di era saat ini. Guru harus dituntut untuk meningkatkan hasil belajar siswa ditengah-tengah kurangnya minat belajar siswa terhadap proses pembelajaran yang berlangsung (Sumiarsih, 2015:100). Proses kegiatan belajar mengajar merupakan suatu komponen yang penting dalam dunia pendidikan, di mana terkandung guru sebagai pembimbing dan siswa yang sedang belajar agar terjalinnya interaksi dan komunikasi antar keduanya. Dengan terjalinnya hubungan komunikasi yang stabil, maka hal ini memudahkan guru dalam menyampaikan pembelajaran yang dapat menumbuhkan minat belajar siswa dan dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Di dalam dunia pendidikan, hasil belajar dipengaruhi oleh minat belajar dari peserta didik, artinya, pada saat seorang individu tidak memiliki minat belajar terhadap sesuatu, maka seseorang tersebut dapat dikatakan untuk tidak mampu diharapkan bahwa dia akan berhasil dengan baik, sedangkan jika seorang individu memiliki minat yang semangat untuk mempelajari sesuatu, maka dapat diharapkan hasilnya akan lebih baik (Ismawati, 2016:3). Oleh sebab itu, guna mencapai hasil yang optimal, seseorang diharapkan memiliki minat yang cukup tinggi dalam belajar, khususnya bahasa Indonesia. Selain itu, untuk menumbuhkan minat siswa dalam belajar, khususnya bahasa Indonesia, dibutuhkan penggunaan media pembelajaran yang menarik.

Menurut Dwi Hasqi, pembelajaran bahasa Indonesia merupakan suatu proses kegiatan penyajian informasi dengan sarana komunikasi yang membantu peserta didik agar dapat meningkatkan kemampuannya dalam berkomunikasi secara lisan dan tertulis, serta menghargai karya cipta bangsa Indonesia (Purwasih, 2018). Dalam proses pembelajaran bahasa Indonesia di kelas, ada beberapa tujuan yang harus dicapai siswa. Tujuan tersebut diantaranya yaitu kemampuan berbahasa, sikap berbahasa, pengetahuan tentang linguistik, kesadaran diri tentang pentingnya karya sastra untuk pertumbuhan diri, dan sikap positif terhadap karya sastra. Oleh karena itu, diperlukan media untuk membantu siswa guna menunjang proses pembelajaran bahasa Indonesia di dalam kelas.

Dalam hal ini, media dan sumber pembelajaran yang mendukung merupakan suatu bagian integral dari keseluruhan proses pembelajaran (Zinnurain, 2015:158). Media pembelajaran merupakan alat bantu atau sarana yang dijadikan sebagai perantara atau komunikasi untuk menyampaikan pesan atau informasi berupa ilmu pengetahuan dari berbagai sumber ke penerima pesan atau informasi guna mencapai tujuan pembelajaran dan mendapatkan hasil yang sempurna untuk dapat meningkatkan keterampilan sosial kemudian peserta didik saling berinteraksi dengan baik antara untuk dapat membangun rasa percaya diri.

Media pembelajaran sangat membantu pendidik dalam proses pembelajaran. Selain membantu pendidik dalam proses pembelajaran, penggunaan media pembelajaran juga sangat berpengaruh dalam meningkatkan minat siswa dalam belajar. Penggunaan media pembelajaran juga dapat membantu pendidik memberikan materi pelajaran kepada siswa secara interaktif dan membuat waktu pembelajaran lebih efisien. Selain itu, media pembelajaran dapat meningkatkan motivasi siswa untuk belajar sehingga siswa mampu meningkatkan hasil belajar. Penggunaan media pembelajaran yang menarik mampu meningkatkan hasil belajar siswa (Audie, 2019:586). Salah satu media yang menarik yaitu media berbasis multimedia yang ada dapat diterapkan dalam proses pembelajaran, salah satunya adalah flipbook. Flipbook merupakan aplikasi yang dapat mengubah tampilan file PDF, gambar, menjadi tampilan yang menarik. Selain itu, flipbook dapat mengkombinasikan perpaduan antara teks, gambar, video, audio, hyperlink, animasi, beserta game (Fhina, 2016: 149).

Bersumber pada riset yang telah dilakukan oleh Sri Jumrahi, tahun 2022, fakultas keguruan dan ilmu pendidikan, program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, dengan judul "Efektivitas Media Pop-Up Book dalam Pembelajaran Membaca Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas III UPT SPF SD Inpres Lanraki 2 Kota Makassar". Dalam penelitian tersebut, media pembelajaran pop up book terbukti efektif dalam pembelajaran bahasa Indonesia pada kelas III dan mampu berjalan dengan lancar. Namun, dalam penggunaan media pop up book terdapat kelemahan yaitu bahwa media ini kurang awet apabila digunakan dalam jangka panjang karena pembuatannya yang menggunakan kertas.

Dengan demikian, media flipbook salah satu media yang tepat untuk digunakan dalam mata pelajaran bahasa Indonesia guna meningkatkan hasil belajar siswa. Dengan menggunakan media tersebut, materi akan menjadi lebih menarik karena dapat menggabungkan teks, audio, video, gambar, animasi, beserta game. Selain itu, berbagai jenis software untuk flipbook dapat diunduh secara gratis dan digunakan secara offline, sehingga hal tersebut memberi kemudahan bagi siapapun yang ingin mengakses atau menggunakannya.

Melalui pra penelitian yang peneliti lakukan melalui wawancara dengan guru wali kelas IV A MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan, kurangnya penggunaan media pembelajaran interaktif menyebabkan pe<mark>serta d</mark>idik mudah merasa bosan dan kurangnya keaktifan belaj<mark>ar pa</mark>da siswa. Hal ini tentu saja berpengaruh pada hasil belajar yang dihasilkan siswa pada saat pembelajaran. Peserta didik proses memerlukan media pembelajaran interaktif agar dapat meningkatkan minat belajar siswa dan kemudian mampu meningkatkan hasil belajar siswa secara maksimal. Media flipbook sendiri belum diterapkan di MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan. Sedangkan dalam segi fasilitas pembelajaran, MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan memiliki fasilitas penunjang yang baik. Hal ini dibuktikan dengan adanya LCD Proyektor, speaker, dan media pembelajaran proyek seperti kit air. Namun, penggunaan fasilitas tersebut belum dioptimalkan karena sedikitnya waktu pembelajaran yang memilih metode ceramah menjadikan guru dibandingkan menggunakan media pembelajaran (Muhammad Ridho. Wawancara Pribadi, 26 Oktober 2023).

Berlandaskan uraian di atas, maka peneliti tertarik untuk menggunakan Flipbook sebagai media pembelajaran guna melihat apakah penggunaan media tersebut efektif digunakan dalam pembelajaran, dengan menyusun sebuah penelitian "EFEKTIVITAS pengembangan beriudul PENGGUNAAN MEDIA FLIPBOOK TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA SISWA KELAS IV MI SALAFIYAH 1 KAUMAN KOTA PEKALONGAN". Alasan peneliti mengangkat judul tersebut karena hasil belajar pada siswa kelas IV di MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan masih tergolong kategori rendah. Hal ini disebabkan karena kurangnya pemanfaatan media pembelajaran pada saat proses belajar, sehingga mengakibatkan kurangnya minat belajar serta rendahnya hasil belajar siswa. Selain itu, fasilitas di MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan tergolong mampu mendukung untuk melakukan penelitian karena tersedianya LCD Proyektor dan speaker yang dapat digunaka<mark>n pa</mark>da saat proses pem<mark>bela</mark>jaran menggunakan flipbook.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan oleh peneliti di lapangan, maka dapat diidentifikasi masalah pada penelitian adalah:

- 1. Peserta didik mudah bosan pada saat proses pembelajaran karena kurangmya variasi media pembelajaran yang digunakan.
- 2. Hasil belajar peserta didik dalam proses pembelajaran tergolong rendah.
- 3. Peserta didik lebih sering bercanda dengan temannya pada saat proses pembelajaran.

1.3 Pembatasan Masalah

Melalui identifikasi masalah di atas, agar penelitian ini lebih terarah, maka batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

- 1. Penelitian ini berfokus pada siswa kelas IV A dan IV B sebagai objek penelitian.
- 2. Penelitian ini lebih berfokus pada pengujian efektivitas penggunaan media ajar *flipbook* terhadap hasil belajar mata pelajaran bahasa Indonesia.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian masalah di atas maka peneliti menyusun suatu rumusan masalah penelitian yaitu:

- 1. Bagaimana penggunaan media *flipbook* dalam mata pelajaran bahasa Indonesia siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan?
- 2. Bagaimana efektivitas penggunaan media pembelajaran *flipbook* dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan?

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka tujuan penelitian ini adalah:

- Untuk menjelaskan bagaimana penggunaan media flipbook dalam mata pelajaran bahasa Indonesia siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan
- 2. Untuk menjelaskan bagaimana efektivitas penggunaan media pembelajaran *flipbook* dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV MI Salafiyah 1 Kauman Kota Pekalongan

1.6 Manfaat Penelitian

Ada pula manfaat penelitian yang penulis harapkan dalam penelitian ini merupakan sebagai berikut:

1. Secara Teoritis

a. Bagi guru, sebagai bahan informasi dan pengetahuan untuk peningkatan kualitas pembelajaran dan hasil belajar, khususnya dengan menggunakan media *flipbook*.

b. Bagi siswa, sebagai bahan informasi dan pengetahuan dalam pembelajaran bahasa Indonesia guna meningkatkan hasil belajar.

2. Secara praktis

Penelitian ini di harapkan mempunyai guna praktis sebagai berikut:

- a. Bagi guru, penelitian ini dapat membantu melengkapi kekurangan media guru, khususnya untuk pelajaran bahasa Indonesia. Penelitian ini berfungsi sebagai masukan guru untuk meningkatkan kualitas atau mutu pendidikan di kelas.
- b. Bagi siswa, penelitian ini diharapkan dapat membantu siswa meningkatkan minat dalam belajar dengan menggunakan *flipbook* yang telah diberikan.
- c. Bagi peneliti, meningkatkan pengetahuan mengenai cara menggunakan media pembelajaran, terutama *flipbook*, sehingga dapat digunakan sebagai pengembangan dalam proses belajar.

1.7 Sistematika Penulisan

Guna memudahkan dalam memahami masalah yang akan dibahas, peneliti menyusun sistematika penulisan skripsi sebagai berikut:

BAB I (Pendahuluan): Dalam bab ini berisi penjelasan mengenai masalah yang akan dibahas melalui sebuah bab-bab. Permasalahan tersebut ditulis secara rinci menggunakan urutan: 1) Latar Belakang Masalah, 2) Rumusan Masalah, 3) Tujuan Penelitian, 4) Kegunaan Penelitian, dan 5) Sistematika Penulisan. Penulisan bab ini juga sejalan dengan penelitian yang akan peneliti lakukan yaitu mengenai efektivitas penggunaan media *flipbook* terhadap hasil belajar pada mata pelajaran bahasa Indonesia siswa kelas IV MI salafiyah 1 kauman kota Pekalongan.

BAB II (Landasan Teori): Landasan teori terdiri dari empat sub bab, yaitu deskripsi teori, penelitian terdahulu yang relevan, dan kerangka berpikir, dan hipotesis. Adapun bagian deskripsi teori membahas tentang empat hal yaitu media

pembelajaran, media *flipbook*, hasil belajar, dan pembelajaran bahasa Indonesia di SD/MI,

BAB III (Metode penelitian): Dalam bab ini berisikan jenis dan pendekatan penelitian, populasi dan sampel, teknik pengumpulan data, dan teknik analisis data. Metode penelitian ini disesuaikan dengan penggunaan metode dalam melakukan penelitian.

BAB IV (**Hasil Penelitian dan Pembahasan**): Bab berisikan mengenai jawaban dari rumusan masalah yang menggunakan analisis deskriptif dan analisis inferensial sekaligus menjawab hipotesis yang telah ditetapkan.

BAB V (Penutup): Terdiri dari dua sub bab yaitu kesimpulan dan saran. Kesimpulan berupa butir-butir bernomor yang konsisten dengan rumusan dan analisis pengaruh penggunaan flipbook. Sedangkan saran merupakan rekomendasi dari penulis kepada pihak-pihak tertentu yang berkaitan dengan tema penelitian.

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Bersumber pada hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Penggunaan media pembelajaran *flipbook* terhadap hasil belajar pada mata pelajaran bahasa Indonesia memiliki peningkatan yang ditunjukkan dengan adanya kenaikan nilai rata-rata *pretest* sebesar 60,16 dan pada hasil *posttest* sebesar 83, 97. Kenaikan nilai tersebut dikarenakan media pembelajaran *flipbook* disukai oleh siswa karena adanya *backsound* dan *backround* yang unik dan disertai dengan *games* edukasi di mana hal tersebut dapat meningkatkan keaktifan belajar siswa pada saat proses pembelajaran dilaksanakan.
- 2. Media *flipbook* cukup efektif digunakan dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV karena dalam uji n-gain score persen didapatkan hasil mean kelas eksperimen sebesar 61,4389 atau 61,43%, nilai tersebut termasuk dalam kategori termasuk cukup efektif dengan n-Gain score minimal 16,5% dan maximalnya 100%.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dan pembahasan yang telah dibuat, berikut beberapa saran yang kiranya dapat bermanfaat:

- 1. Proses pembelajaran dalam mata pelajaran bahasa Indonesia hendaknya tidak hanya menggunakan buku teks bahan ajar saja, tetapi memanfaatkan multimedia interaktif yang dapat meningkatkan keaktifan siswa
- 2. Perlu adanya minat siswa terhadap proses pembelajaran bahasa Indonesia.
- 3. Media pembelajaran *flipbook* diperlukan pengembangan pada penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2015). *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Refika Aditama.
- Amin, Nur Fadilah. (2023). Konsep Umum Populasi Dan Sampel Dalam Penelitian, Jurnal Pilar: Jurnal Kajian Islam Kontemporer Volume 14, No. 1
- Anwar, Faisal. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran: Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0. Makassar: Tohar Media
- Aprilia, Tika. (2017). Penggunaan Media Sains Flipbook dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan Volume 15 No. 02
- Arikunto, Suharsimi. (2014). Evaluasi Program Pendidikan. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Aryadillah, Fifit Fitriansyah. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran: Teori dan Praktik*, Depok: Herya Media
- Aswandi. (2017). Skripsi "Hubungan antara minat belajar dan hasil belajar bahasa Indonesia pada murid kelas V SDN 4 Tanjung Batu Kecamatan Banggae Kabupaten Majene", (Makassar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, 2017)
- Audie, Nurul. (2019). "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik". Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Vol. 2, No.1, hal. 586-595
- Dakhi, Agustin Sukses. (2020). *Peningkatan Hasil Belajar Siswa*, *Jurnal Education and Development*, Vol.8 No.2
- Fhina. (2016). "Pengembangan Modul Matematika Berbasis Discovery Learning Berbantuan Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Pada Materi Segitiga". Jurnal Pendidikan Matematika
- Hadi, Sutrisno. (2015). Statistik. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Hasyim, Adelina. (2016). "Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah". Yogyakarta: Media Akademi
- Irawan, Randy. (2022). *Konsep Media dan Teknologi Pembelajaran*. Purbalingga: CV Eureka Media Aksara
- Ismawati, Esti. (2016). "*Belajar Bahasa Di Kelas Awal*", Yogyakarta: Penerbit Ombak
- Izza, Aqidatul. (2018). Skripsi "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran E-Book (Flipbook Maker) Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Smp Negeri 39 Surabaya", (Surabaya, Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, 2018).
- Jumrahi, Sri. (2022). Skripsi "Efektivitas Media Pop-Up Book dalam Pembelajaran Membaca Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas III UPT SPF SD Inpres Lanraki 2 Kota Makassar", (Makassar, fakultas keguruan dan ilmu pendidikan, 2022)
- Khotimah, Husnul, dkk. "Pengaruh Media Pembelajaran Flipbook Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPAS di SMK Negeri 2 Pangkep". Jurnal Guru Pencerah Semesta (JGPS) Volume.1. No. 2, Februari 2023.
- Lailia, Siti Mi'rotul. (2013). Skripsi "Penggunaan Media Flip Book Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas IV A Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Min Model Kamal Bangkalan", (Malang, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, 2013)
- Lolang, Enos. (2015). *Hipotesis Nol dan Hipotesis Alternatif*, *Jurnal KIP* Vol. No. III. No. 3
- Masitoh, Afie. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media Flipbook Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V SD. Jurnal Belaindika: Pembelajaran dan Inovasi Pendidikan, 4 (1):22

- M. Haris Syarifudin, Meini Sondang. (2016). "Pengembangan E Komik sebagai Media Pembelajaran Keamanan Jaringan Materi Kriptografi". Jurnal IT-Edu, Vol 1 No 1
- Mumtahanah. (2014). Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran PAI. Jurnal Studi Keislaman, 4, h. 92-105
- Musfiroh, Daraini. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Keterampilan Bercerita Siswa Kelas V Sd Negeri Sinduadi 1, Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 21, h. 2.052
- Nurfaida. Skripsi. (2020). "Pengaruh Penggunaan Media Flipbook Dalam Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SDN 82 Dante Koa Kecamatan Baraka Kabupaten Enrekang". (Makassar, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, 2020)
- Nurrohmah, Isna Ilvi, dkk. (2020). Pengaruh Media *Pop Up Book*Terhadap Keterampilan Menulis Siswa Pada Mata Pelajaran
 Bahasa Indonesia SD, SEJ (*School Education Journal*) Vol. 10
 No. 1
- Purwasih, Dwi Hasqi. Skripsi "Peningkatan Kemampuan Berbicara pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Menggunakan Metode Brainstorming di Kelas V A SD Negeri 1 Sokaraja Wetan" (FKIP UMP, 2018)
- Rahmawati, Desi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di SMP, Jurnal Pembelajaran Fisika, Vol 6 No. 4, hal 326-332
- Sadiman, Arief, dkk. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Sholichah, Nikmatus, (2018). Pengaruh Penggunaan Media Flip Book Terhadap Keterampilan Menulis Teks Nonfiksi Siswa Kelas IV

- SDN di Lakarsantri Surabaya, PGSD. Volume 06 Nomor 03, 394-403
- Soesilo, Trithajo Danny. (2015). *Penelitian Eksperimen*, Salatiga: Griya Media
- Sudjana, Nana. (2014). *Penelitian Hasil Belajar*. Bandung: Remadja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kombinasi*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Sumiarsi, Ninik. (2015). "Analisis Kompetensi Pedagogik dan Pengembangan Pembelajaran Guru SD Negeri 041 Tarakan". Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan, Vol 3 No 1, h. 100
- Susilawati, Wiwik Okta, Andiyanto. (2021). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Perkembangan Sosial Aud Berbasis Karakter Menggunakan Software Flipbook Maker, (Jurnal Inspiratif Pendidikan Volume X, Nomor 2, Juli Desember)
- Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group.